



Présentation

Le sport KIN-BALL a été créé au Québec (Canada) en 1986 par M. Mario Demers, bachelier en éducation physique. M. Demers est un formateur reconnu et chevronné qui a déjà, avec son équipe, formé plus de 28 000 enseignants.

Le sport KIN-BALL a été conçu pour répondre aux demandes et aux besoins spécifiques des professeurs d'éducation physique et de leur programmes d'enseignement. Les valeurs et les règlements du sport KIN-BALL mettent l'accent sur la coopération, le travail d'équipe, la santé et l'esprit sportif. Sa pratique est d'ailleurs régie par une Charte de l'esprit sportif qui ne tolère aucun contact physique ni violence verbale.

Il est pratiqué avec un ballon géant de 1,22m (4') de diamètre qui pèse à peine plus de 1kg (2 livres), lui conférant un caractère aussi amusant que sécuritaire pour tous les âges. Le sport KIN-BALL peut d'ailleurs être pratiqué dès l'âge scolaire et son engouement durer toute une vie!

Ses règles uniques en font un sport facile à apprendre qui est conçu pour mettre rapidement les étudiants en situation de succès. Au sport KIN-BALL, tous les joueurs sont égaux. Son système de pointage fait en sorte que toutes les équipes marquent des points et que tous les joueurs touchent au ballon. Il n'en demeure pas moins un sport compétitif et enlevant.

Il est maintenant pratiqué au Canada, aux États-Unis, au Japon, en Belgique, en Malaisie, en Allemagne, en Espagne, en France, en Argentine, en Suisse et au Brésil. Il soulève une passion dévorante chez les initiés et pique la curiosité des profanes. On dénombre plus de 3,8 Millions de joueurs actuellement dans ces pays. Le sport KIN-BALL est en pleine effervescence dans tous les pays où il est passé.

Le sport KIN-BALL est fédéré et reconnu par les associations nationales d'éducateurs physiques et même des ministères gouvernementaux. Le Japon en a même fait une discipline officielle du programme d'éducation au primaire et il constitue un outil par excellence pour l'enseignement de la coopération. La Fédération Internationale de



sport KIN-BALL encadre chacune des fédérations nationales de sport KIN-BALL au Canada, au Japon, en Belgique, en France, en Espagne et en Malaisie.

Au Québec, une ligue Élite a même été créée et le sport KIN-BALL a déjà amorcé sa route vers les Jeux Olympiques en étant à deux reprises sport de démonstration à la finale des Jeux du Québec.

La première compétition internationale qui a eu lieu au Canada en Juin 2001 fut couronnée d'un vif succès.

Aperçu du jeu

Le but du jeu

Servir le ballon à l'une des équipes adverses de façon à ce que cette dernière ne puisse le recevoir avant qu'il ne touche le sol.

Pour l'équipe à la réception, le but est de relever le ballon avant qu'il ne touche le sol.

La partie

Une partie se compose de trois périodes de quinze minutes chacune.

L'équipe qui mène au pointage à la fin des trois périodes gagne la partie.

Les équipes

Trois équipes de quatre joueurs (au moins).

Les couleurs officiels sont le gris, rose et noir. Les joueurs doivent porter le dossard approprié pour identifier leur équipe.

Quatre joueurs de chacune des équipes sont sur le terrain en même temps. Il y a toujours trois équipes (douze joueurs) sur le terrain. Les autres joueurs sont sur le banc pour les changements.

Le terrain

Toute la surface du gymnase (plancher) est la surface de jeu (la dimension maximale est de 21 m x 21 m (70' par 70')).

Les murs, plafond et objets dans le gymnase (paniers de basket-ball, bancs, lampes, etc.) ne font pas partie du jeu et doivent être considérés "hors limites".

Aucun filet ou but n'est requis pour jouer à l'activité sportive KIN-BALL.



Le jeu

Pour servir le ballon, trois joueurs d'une même équipe sont accroupis sous le ballon, le supportant avec les mains, et le quatrième joueur est le serveur.

Les quatre joueurs des deux autres équipes sont positionnés dans les quatre coins du gymnase, prêts à recevoir le ballon. Les joueurs dans cette position défensive doivent essayer de conserver cette position en carré en tout temps pour protéger leur quart de terrain.

Avant de servir, le serveur doit crier "OMNIKIN" suivi de la couleur de l'une des deux équipes adverses (de son choix) et ensuite frapper le ballon avec un ou deux bras dans une trajectoire ascendante ou horizontale.

La couleur de l'équipe appelée devient l'équipe à la réception.

L'équipe à la réception doit contrôler le ballon avant qu'il ne touche au sol. On peut contrôler le ballon avec n'importe quelle partie du corps (sans l'emprisonner entre les bras ni le tenir par l'encolure).

Si l'équipe à la réception échappe le ballon, une faute est commise et chacune des deux autres équipes marquent un point. Si le ballon est attrapé par l'équipe à la réception, ils doivent le contrôler, l'immobiliser et le resservir.



Lorsqu'une faute est commise, l'arbitre siffle une fois et arrête le jeu. L'arbitre replace le ballon à l'endroit où la faute a été commise, le redonne à l'équipe fautive, siffle deux fois et le jeu recommence.

Pour marquer des points

Si l'équipe à la réception échappe le ballon (les deux autres équipes marquent un point chacune).

Si l'équipe au service (ou le serveur lui-même) commet l'une des fautes suivantes (chacune des deux autres équipes marquent un point chacune):

- Le frappeur sert le ballon directement hors limites (il frappe un mur, le plafond



ou tout autre objet du gymnase comme un panier de basket-ball, une lampe ou un banc).

- ❑ Si le ballon est servi dans une trajectoire descendante, une faute est commise (pente descendante).
- ❑ Lorsque le ballon est servi, il doit traverser une distance d'au moins six pieds (1,8 m), sinon, une faute est commise (service trop court).
- ❑ Un joueur ne peut servir le ballon deux fois de suite sinon une faute est aussi commise.

L'équipe à la réception commettra aussi une faute si l'un de leur joueur touche au ballon et que celui-ci poursuit sa course hors limites. Chaque fois qu'une faute est commise, chacune des deux autres équipes marquent un point chacune.

Les principales stratégies

La vitesse. Resservez le ballon rapidement dans une ouverture sur le terrain afin de profiter que les joueurs n'aient pas eut le temps de reprendre leur position.

Les équipes devraient servir le ballon à l'équipe qui mène (au pointage) afin d'accroître leurs chances de commettre une faute.

Les règlements sont sanctionnés et approuvés par la Fédération Internationale de sport KIN-BALL.

"KIN-BALL" est utilisé sous permission.



**FÉDÉRATION
INTERNATIONALE DE KIN-BALL®**
C.P. 45009, Charny (Québec) Canada G6X 3R4

Tél. : (418) 832-0777 ext. 38
Courriel : kin-ball@omnikin.com

Site Web (*Fédération Québécoise de KIN-BALL*) : www.kin-ball.com
Site Web (*mascotte*) : www.nikiworld.com

