

2.2 Lois du jeu

Surface de jeu (Loi 1)

- Lisse, non abrasive (le gazon artificiel peut être toléré pour les compétitions nationales)
- Dimensions: 25 à 42 m de long et 16 à 25 m de large
- Point de réparation à 6 m
- Second point de réparation à 10 m
- Les buts sont des buts de handball : 2 m x 3 m

Ballon (Loi 2)

Le ballon rebondit peu: lâché d'une hauteur de 2 m, il ne peut rebondir à plus de 65 cm ni à moins de 50 cm.

Nombre de joueurs (Loi 3)

- 5 joueurs, dont 1 gardien de but, sur le terrain
- 7 remplaçants pour les compétitions officielles
- Nombre de remplacements (ou changements) illimité durant un match
- Un joueur remplacé devient remplaçant
- Le remplacement peut être effectué ballon en jeu ou hors du jeu
- Si un joueur est exclu, son équipe joue à 4 pendant 2 min, sauf si un but est marqué par l'équipe adverse avant que les deux minutes ne se soient écoulées

Arbitres (Lois 5 et 6)

- Chaque match se déroule sous le contrôle de 2 arbitres
- Un troisième arbitre et un chronométreur peuvent être désignés

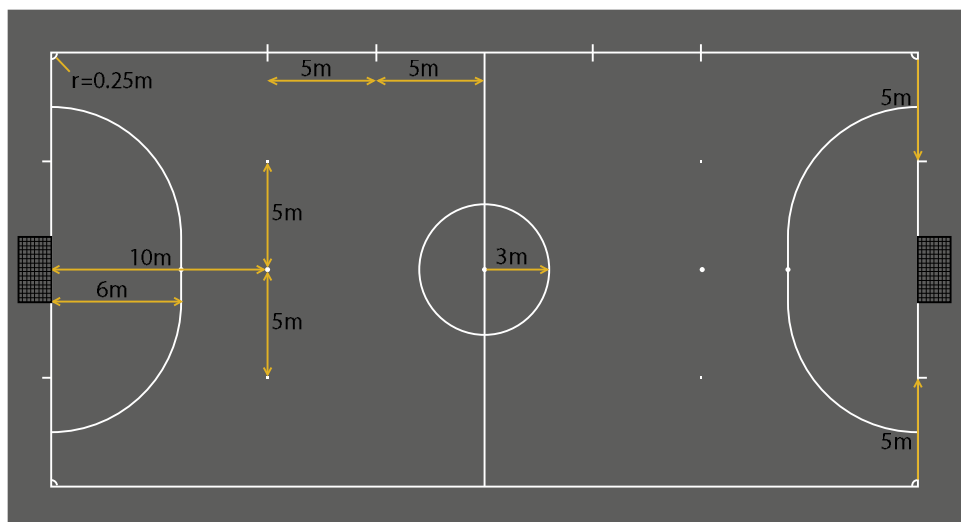
Durée du match (Loi 7)

- Le match se compose de 2 périodes de 20 min chacune de jeu effectif
- Tous les arrêts de jeu sont décomptés (le chronomètre est arrêté)
- 1 min de temps mort par équipe et par période
- La pause à la mi-temps ne doit pas excéder 15 min
- Le chronométreur annonce la fin de chacune des périodes de jeu à l'aide d'un signal sonore
- Si le ballon a été frappé en direction du but, le chronométreur ou les arbitres attendent que le tir finisse sa course pour signaler la fin de la partie

Hors-Jeu (Loi 11)

L'infraction de hors-jeu n'existe pas en futsal.

Les dimensions du terrain de jeu (Loi 1)



Fautes et incorrections (Loi 12)

Idem football, sauf qu'un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse du gardien de but qui :

- garde le ballon en main ou au pied pendant plus de quatre secondes dans sa propre moitié de terrain
- après avoir joué le ballon, le retouche dans sa propre moitié de terrain sur une passe volontaire d'un coéquipier avant que le ballon n'ait été joué ou touché par un adversaire

Coups francs (Loi 13)

- Ils doivent être joués dans les 4 secondes
- Les adversaires doivent se trouver à 5 m
- Dès qu'une équipe aura cumulé 5 fautes par période (sanctionnées par un coup franc direct), à la 6^{ème} faute, il ne sera plus accordé que des coups francs directs sans mur à 10 m ou moins de la ligne de but
- Le joueur exécutant le coup franc sans mur ne peut passer le ballon à un autre joueur et doit tirer directement au but

Coup de pied de réparation (Loi 14)

Idem football à 11, sauf que le ballon est placé à 6 m.

Rentrée de touche (Loi 15)

- S'effectue exclusivement au pied, dans les 4 secondes
- Les adversaires doivent se trouver à 5 m

Sortie de but (Loi 16)

- Après une sortie de but, le gardien doit remettre le ballon en jeu à la main
- Un but ne peut être marqué directement sur dégagement du gardien de but
- Si le ballon est en jeu et que le gardien retouche le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un adversaire (sauf si le ballon touche par hasard un coéquipier), un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse

Coup de pied de coin (Loi 17)

Idem football à 11, sauf que :

- Le corner doit être exécuté dans les 4 secondes
- Les adversaires doivent se trouver à 5 m

