

Tournoi Cantonal de Unihockey Scolaire- Sierre 16 février 2011

A. Conditions générales

1. Dans chaque équipe, un capitaine sera désigné. Il aura pour tâche de représenter son équipe en cas de litige. Le capitaine a pris connaissance du présent règlement.
2. La durée des matchs est fixée par les organisateurs suivant le nombre d'équipes inscrites.
3. Le match se déroule sur petit terrain (14x24m) avec 3 joueurs de champ et un gardien.
4. Le gardien n'a pas de canne et porte obligatoirement un casque.
5. Le gardien est obligatoirement vêtu d'un maillot et d'un pantalon long.
6. Le gardien peut aussi avoir des gants qui épousent la forme de la main (pas de mitaine de hockey sur glace par exemple).
7. Avant le début de chaque match, les capitaines ainsi que l'arbitre se rassemblent au centre du terrain et se serrent la main.
8. Un plan de match sera à disposition : les équipes se tiennent prêtes 2 minutes avant le début officiel de la rencontre. Une défaite par forfait sanctionnera l'équipe absente ou en retard au moment du coup d'envoi de l'arbitre.
9. Les arbitres sont des joueurs de unihockey expérimentés et des arbitres officiels.

B. Principales règles de jeu

1. Au début du match et pour confirmer un but marqué, un bully est effectué depuis le point central
2. Lorsque la balle quitte le terrain, une remise en jeu est faite depuis un des points ou sur consigne de l'arbitre.
3. La balle est obligatoirement jouée au plus haut à la hauteur des genoux.
4. Un joueur ne peut toucher la balle avec le pied deux fois de suite sans que celle-ci ait été touchée par sa canne. Les passes intentionnelles du pied sont interdites. Le joueur au sol ne peut pas jouer la balle.
5. Le joueur de champ n'est pas autorisé à quitter le sol avec les deux pieds pour arrêter la balle.
6. En cas d'infraction, un coup franc est prononcé en faveur de l'équipe non fautive.
7. Est considéré comme une faute :
 - Le jeu incorrect avec le pied
 - Lever sa canne plus haut que les hanches lors d'une passe ou d'un tir
 - Retenir, soulever, frapper, bloquer ou shooter du pied la canne de son adversaire
 - Placer son pied, sa jambe ou sa canne entre les jambes de son adversaire
 - Tout contact entre deux joueurs. Seul le contact « épaule contre épaule » est autorisé
 - La pénétration dans la zone de protection du gardien
8. Le gardien peut lancer la balle vers l'avant, mais celle-ci doit toucher le sol avant d'avoir franchi la ligne médiane.
9. Toute faute intentionnelle et / ou répétitive pourra être sanctionnée d'une pénalité de deux minutes et / ou d'une exclusion du joueur pour la durée du match

C. Les signes des arbitres à connaître



1. Bully



2. Coup franc (direction du jeu)



3. Pénalité de 2 minutes



4. Pénalité de match



5. But marqué



6. But annulé



7. Canne haute



8. Coup de canne ou bloquer / soulever la canne



9. Engagement corporel excessif

Le présent règlement est une adaptation du règlement de Swiss Unihockey®. Il n'a d'autre but que de permettre à nos jeunes d'évoluer dans une ambiance respectueuse et agréable.

Le présent règlement peut être sujet à modification par l'organisation.