

6-Jeux avec terrain à 9 carrés

faire un terrain de 9 cases avec 8 personnes et le carré 9 au milieu des 8 autres est libre. (1 avec 2, 3 avec 4...). Si 9, 10 personnes, former groupe de 2 et chacun joue un échange.

- max de passes par 2 sans fautes, et donner points de 4 à 1 à la fin de la 1^e puis changer adversaire. Coopération
- Duel 1 contre 2, 3 contre 4... à la fin de la minute celui qui perd joue contre 1 autre qui a perdu, celui qui gagne contre 1 autre qui a gagné...
- Tout le monde contre tout le monde : la balle tombe dans notre carré on la joue et on sort si on fait la faute et on doit jouer dans les carrés seulement où il y a un joueur. Quand il reste 3 joueurs : faire les ½ finales sur 2 carrés en tournante et faire la finale sur le terrain du milieu en statique
- Idem et on suit la balle dans le carré où on a lancé la balle. Quand il reste 3 joueurs : faire les ½ finales sur 2 carrés en tournante et faire la finale sur le terrain du milieu en statique
- Remarques :
 - dans les jeux à élimination pour faire bouger les élèves : dès qu'ils sont 2 ils dessinent un terrain (3 carrés) et ils jouent à 1 contre 1
 - Le gagnant a un bonus, mais il doit jouer de la mauvaise main le 2^{ème} round