



7-Autres jeux

- 4x4 chaque équipe derrière sa ligne et le joueur qui marque le point sort, 1ere équipe à 0 joueur gagne la manche. On peut aussi faire le contraire.



-spike avec racket avec différentes règles : 2 possibilités de jouer :soit dans carrés latéraux suite au rebond soit smash direct après la passe. On joue 2 contre 2

-1-1 contre avec 3 carrés dont celui du milieu où on ne peut pas .