



- 1/2 terrain sur une cible à 2. Moi je compte jusqu'à 10 passes et mon coéquipier compte additionne. Après 10 on met la raquette sur la tête si on a fini.
- On peut jouer une classe entière en même temps. On forme des groupes de 2 et on doit se mettre à l'opposé (comme avec une horloge)
- idem mais 40 pile, qui arrive ? si on dépasse on déduit
- idem mais je fais des + et lui des - avec le même nombre de coups et être le 1er à + ou - 5 a gagné

